

Tutorial zum erstellen von animierten GIF-Bildern

1.) Was wird benötigt?

- In diesem Tutorial arbeite ich mit dem Tool **Microsoft GIF Animator**. Da Microsoft GIF Animator nur dazu dient, die Bilder zu animieren, brauche wir auch noch ein **Zeichenprogramm**. Hier wird das mit Windows mitgelieferte Tool **Paint** verwendet.

2.) Vorbereitungen.

- Laden Sie sich das Tool [Microsoft GIF Animator](#) herunter (Falls der Link nicht funktioniert, einfach "Microsoft GIF Animator" bei Google eingeben!)
- Installieren Sie das Tool.
- Starten Sie Paint.

3.) Die erste Animation

Als erstes wollen wir eine simple Animation machen, die nur „Meine erste Animation“ und „in GIF Animator“ ausgibt. Ich gehe davon aus, dass man die Grundfunktionen in Paint schon beherrscht. Als erstes wollen wir einen Text schreiben. Klicken Sie dazu auf . Geben wir nun „Meine erste Animation“ ein. Speichern wir das Bild nun unter C:\1.Animation\1.gif. Erstellen wir nun ein neues Bild und schreiben wir nun den Text „in GIF Animator“. Speichern wir das Bild nun wieder unter C:\1.Animation\2.gif.

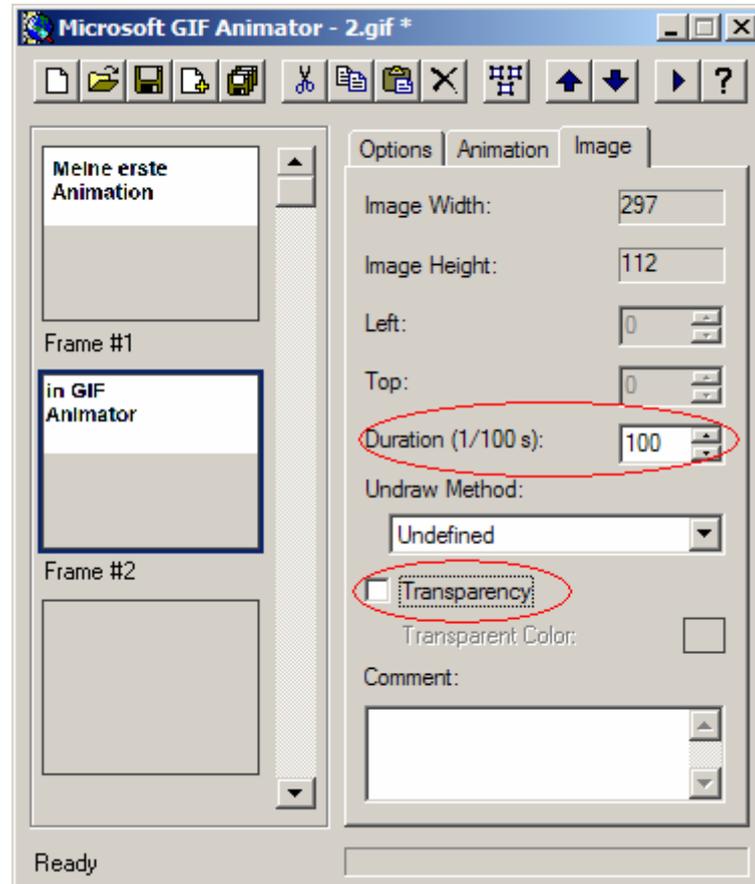
Öffnen Sie nun den Microsoft GIF Animator!

Klicken Sie als erstes auf neu () . Dann auf öffnen () , um das erste Bild zu öffnen. Gehen Sie nun ganz normal vor, und öffnen Sie C:\1.Animation\2.gif. Es empfiehlt sich bei größeren Projekten das so zu machen, denn GIF Animator verschiebt immer das zuletzt geöffnete Bild an die erste Stelle. Wer sich also die ganze Verschieberei sparen will, sollte gleich von hinten anfangen.

Danach klicken Sie auf hinzufügen () und öffnen Sie 1.gif. Mit dieser Schaltfläche fügen Sie übrigens auch alle anderen Bilder (falls vorhanden) hinzu.

Da wir jetzt schon so weit sind, empfiehlt es sich, das Projekt zu speichern. Klicken Sie dafür auf . Wenn Sie schon neugierig sind, wie die Animation aussieht, klicken Sie auf . Doch was ist das? Das Bild hat eine schlechte Qualität und man sieht nur das zweite! Tja, die Animation ist ja noch fertig! Wir

müssen ja noch die Zeitdauer für jedes Bild einstellen und noch die Transparente Farbe ausschalten. Wechseln Sie dazu in das Untermenü „Image“ und geben Sie beim Punkt „Duration (1/100s)“ die Zahl 100 ein. Da GIF Animator so ähnlich wie ein Film erstell Programm arbeitet, ist der Wert natürlich in Millesekunden. (Deswegen auch 1/100). Weiters klicken Sie auf den selektierten Menüpunkt „Transperency“. Wenn Sie das befolgt haben, muss es so aussehen:



Speichern Sie nun wieder und fertig ist Ihr animiertes GIF!

PS: Das sind nur die Grundlagen von GIF Animator. Ein Tutorial für die Erweiterten Funktionen ist in arbeit.

DANKE FÜR DAS BENUTZEN DIESES TUTORIALS!